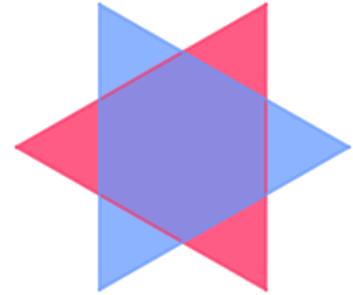


Étoiles à 6 branches



1. Trace un segment $[AB]$ de 5 cm.
2. Place le point C le milieu du segment $[AB]$.
3. Trace le cercle de centre C qui passe par A .
4. Trace le cercle de centre A qui passe par C ,
il coupe le premier cercle en les points E et F . Renomme les points si
besoin ;(clique droit/ Renommer).
5. Trace le cercle de centre B qui passe par C , il coupe le premier
cercle en les points D et G .
6. Les points A, B, D, E, F et G forment les 6 sommets de l'étoile.
7. Prends l'outil polygone et trace le triangle DAG , puis le triangle BEF .
8. Dans la partie Algèbre, tu cliques sur les points bleus qui
correspondent aux cercles pour les faire disparaître. Pareil pour le
segment $[AB]$, pour le point C .
9. Clique droit sur le mot segment à gauche de l'écran dans la partie
algèbre/ Propriétés / décoche Afficher l'étiquette.
10. Puis cliques droit sur le 1^{er} polygone/Propriétés/Couleur tu choisiss
une couleur et tu pousses le curseur de l'opacité sur le maximum.
11. Tu fais la même chose pour le 2^{ème} polygone avec une autre couleur.
12. Au niveau de l'algèbre à gauche, tu cliques droit sur le mot point et
tu cliques sur Afficher l'objet.